

Szerelési és használati útmutató

EFT-1 Elektronikus vívó szűrőpárna

1.0. FALRA SZERELÉS

Az EFT-1 elektronikus vívó szűrőpárnát két falikonzollal szállítjuk, melyet a falra kell felszerelni. A készüléket ezután könnyen felakaszthatjuk a konzolra. 6 különböző magasságban, melyek 8 cm-rel térnek el egymástól, a vívók változó magassága szerint. A 3. oldalon lévő 1.sz. ábra a konzolokon lévő két felső furat magasságát mutatja, melynek alkalmazásával 140-190 cm (4'7" - 6'3") magas vívók gyakorolhatnak a készüléken. Állványra (973 cikkszám) szerelve falhoz is állíthatjuk a készüléket, anélkül, hogy meg kelljen fúrni a falat.

2.0. ÁRAMELLÁTÁS

Az EFT-1 készülék tartozéka a 12V egyenfeszültségű adapter. A készüléket bármilyen 12V egyenfeszültségű akkumulátor vagy 12 V váltófeszültségű transzformátor is táplálhatja. Tápfeszültség: 12V egyen- (min. 10,5V, max. 16V) vagy 12V váltófeszültség (min.10V, max.14V), 300mA max.

Akkumulátorról történő üzemeltetéshez ajánljuk a 828.cikkszámú tartozékot, mely 55 órán át tudja a készüléket táplálni. Az akkumulátort mindig tartsa feltöltve, ellenkező esetben sérülhet.

3.0 HASZNÁLATI UTASÍTÁS

3.1. Be- és kikapcsolás

Ha a készülék feszültség alatt van, a kijelzőjén „OFF” jelenik meg. Ha bármelyik célkört megérintjük, a készülék automatikusan bekapcsol és működésbe lép, ha azonban 3 percig nem használjuk, újra kikapcsol.

3.2. Az 5 célkör mint rendelkező nyomógomb

Az 5 célkör (T1 – T5) mint rendelkező és programkijelölő is használható. Ha utasításra két célkört egyidejűleg kell megérintenünk , akkor a „, press T1+T2” parancsra mindkettőt egyidejűleg meg kell érintenünk.

3.3 Az „excercise(gyakorlat) és „attack”(támadás) jelentése.

„Excercise” kijelzés azt jelenti, hogy a vívó álljon készen a beállított számú támadásokra. Az „attack” a sikeres támadásokat jelenti. Többféle támadás létezik: egy támadás egy vagy több találatot is jelenthet különböző célkörökön végrehajtva.(ld. a 4.0 Programozás fejezetet.)

3.3. A gyakorlat végrehajtása

A bal oldali piros fény a végrehajtandó gyakorlat sorszámát jelöli 1-től 9-ig. Ha több gyakorlat kell, nyomja meg a T1+T5-öt egyszerre, ha csökkenteni akarja, T1+T4-et. A 9 gyakorlatot számtalan módon be lehet programozni (ld. 4.0.Programozás)

Új gyakorlat kezdetekor nyomja meg T1+T2-t vagy T2-t legalább 1 mp-ig tartva nyomva. Ez az utóbbi a fegyver hegyével is megadható, így nem kell két kezet használni.

Amint elkezdjük a gyakorlatot, az első célkör 2 mp múlva kigyullad + Pause Time és Random Delay. Ezek magyarázata a Programozás pontban található.

Az eltalálható célkör pirosan villan fel, és zöldre vált, ha eltalálták. Ha a támadás nem sikerült az „Attack Time Limit” jelzés megjelenése alatt, a piros fény kialszik.

A támadás végén a végrehajtás ideje 3 kijelzett számmal másodpercekben, tized – és századmásodpercekben jelenik meg a jobboldalon.

A következő támadás a „Pause Time + Random Delay” megjelenése után kezdődhet. Ha a gyakorlatot a teljes végrehajtás előtt le akarja állítani, nyomja meg a T1+T3-at. Újrindíthatja a fenti két célkör egyidejű megnyomásával.

A gyakorlat végén, ha már minden gyakorlatot végrehajtottak, a jobboldali piros fény az összefoglaló eredményeket mutatja, pl: a támadások átlagos idejét egy A betűvel. Ha a leggyorsabb támadás idejére kíváncsi, nyomja meg a T4-et. Ha az utolsó 100 gyakorlat legjobb átlagos idejét szeretné tudni, T5-öt nyomjon.

3.4. Érvényes találati felület.

Az érvényes találati felület az alkalmazott szűrőerő nagyságától függ. A célkör közepén kisebb erő szükséges, innen távolodva egyre nagyobb, ezért vannak a célkörök több körrel megjelölve. Ez a rendszer nagyobb pontosságra és megfontoltabb támadásra készíti a vívót, a gyors akciók számára viszont tágabb lehetőségeket enged.

4.0. PROGRAMOZÁS

4.1. Program beindítása és törlése

Azért, hogy illetéktelenek ne tudják könnyen megváltoztatni a kívánt programparamétereket, kérjük, az alábbi módon programozzon.

1. Nyomja meg a T1+T4 vagy T1+T5 öt és válassza a 8-as gyakorlatot.
2. Tartva a T3+T5-öt két mp-ig nyomva, ekkor a „P” betű jelzi, hogy a készülék programváltó módban van. A zöld fény 1.1 –et mutat, jelezve az első gyakorlat első paraméterét, a piros fény a vonatkozó értéket mutatja.

Ha ki akar a programmódozatból lépni, nyomja meg a T3-at.

4.2. A nyomógombok használata programozáskor.

Programozáskor a T1-gyel vissza, a T2-vel előre lehet a paraméterek kiválasztását a zölddel kijelzett értékhez képest megvalósítani. A jobb oldali értékek változtatására a T4(-) és T5(+) használhatók. Még gyorsabb átállításra a fenti célkörök bármelyikét hosszan kell nyomni. Kilépéshez használja a T3-at.

4.3. Paraméterek kijelölése a gyakorlatok számára.

A lehetséges 9 féle gyakorlathoz 5 programozható paraméter tartozik, azaz összesen 45 féle, melyeket 2 számmal lehet jelölni: az első szám a gyakorlat sorszámát jelenti 1-9-ig, a második az aktuális paraméter számát. A 7.4 a 7-ik gyakorlat 4-es paraméterét jelenti. A paraméterek felsorolását az 1.sz. táblázat mutatja a 7. oldalon.

Az alábbiakban ismertetjük a választható 5 paramétert, x.1 – x.5-ig, ahol az x a gyakorlatok 1 – 9 –ig sorszáma helyett áll most.

x.1 - Támadások száma 3 –tól 99 –ig.

Az x.1 paraméter a támadások számát jelöli, mely 3 és 99 között lehet., az x a gyakorlatok sorszámára utal.. A 4.2. fejezet ismerteti, hogyan lehet megváltoztatni az értékeket, bezárni a programozást

x.2 - Támadás típusa 1-től 7-ig

A támadás fogalmának meghatározása a 3.3 fejezetben történt. 7 különböző támadástípust láthatunk a 3.sz táblázatban a 7. oldalon. A gombokkal az értékeket változtathatjuk, másik paraméterre térhetünk át, vagy lezárhatjuk a programozást a 4.2. fejezetben leírtak szerint.

x.3 - Támadások időtartama (0,1 mp- től 9,9 mp-ig)

Határozza meg azt az időt, melyen belül a támadást végre kell hajtani. Ezután azok a célkörök, melyeket a vívó nem talált el, kikapcsolnak. Ha a támadást a vívó nem hajtja végre, akkor a reakcióidő meg fog egyezni a beállított időhatárral. Ezért ajánlatos az időhatárt úgy beállítani, hogy a támadás előre meghatározható idején felül még maradjon némi idő, és ha a célkört a vívó nem találta el, legyen egy büntetési idő. Túl hosszú büntetési időt azért nem szabad beállítani, mert egyetlen hiba túl hosszúvá nyújtja a gyakorlatot. Az értékek változtatásának, más paraméterre való átmenetnek vagy a programozás lezárásának lépései a 4.2. fejezetben találhatók.

x.4 - Támadás utáni szünet beállítása (0,1 mp-től 9,9 mp-ig)

Ezalatt az idő alatt a vívó újból vívóállásba állhat és felkészülhet az újabb támadásra. Az értékek be- vagy átállítása a 4.2 fejezetben leírtak szerint történhet.

x.5 - Maximum holtidő a támadás utáni szünet letelte után. (0,0 mp-től 9,9 mp-ig)

Ez határozza meg, hogy mennyi legyen az idő, mielőtt a lámpa felgyullad. Miután ezt a vívó nem tudja előre, ez a paraméter fejlesztheti a gyors reflexet. Ha pl. ezt az értéket 2,8 mp-re állítjuk be, az első célkör 0 és 2,8 mp között bármikor felgyulladhat a szünet után. Ha ezt a holtidőt 0-ra állítjuk be, a célkör rögtön a szünet után felvillan. Az értékek beállítását a 4.2. fejezet szerint végezhetjük.

4.4. Közös paraméter

Közös paramétert bármelyik gyakorlatnál alkalmazhatunk. 0-val kezdődnek és az utolsó paraméterig tart és a 9-es gyakorlat után jeleníthető meg. A programot a 4.1.fejezetben választhatjuk ki. A közös paraméterhez (0,1) a T2 lenyomásával juthatunk el gyorsan. Az alapparaméter a következő :

0.1. Hangjelzés (On, Off Be,Ki)

Válasszon „on” állást, ha hangot akar, és „off” állást, ha nem. Be- és átállítás a 4.2. fejezet szerint. (Programmódban 0.1. állásnál T5 megnyomásával)

5.0 A KÉSZÜLÉK ELLENŐRZÉSE

Tartsa a T2+T4-et 2 mp-ig nyomva. Ekkor az összes célkörnek és a kijelzéseknek világítani kell. Ha a célköröket megérinti, világításnak sorban ki kell aludni. Ezzel ellenőrizhetjük, hogy a mikrokapcsolók jól működnek. A próbát a T1+T2 megnyomásával fejezhetjük be.

6.0 GARANCIA

A készülék működéséért a vásárlás időpontjától számított két évig vállalunk garanciát., amely ingyenes javítást jelent az anyag- és gyártási hibákra vonatkozóan. A garancia nem vonatkozik mechanikus sérülésre vagy szállítási költségre.

7.0 MŰSZAKI ADATOK

Tápfeszültség:	12V AC + - 15%, 50-60 Hz, 300 mA max.
	12V DC (10,5 – 16 V) 300 mA max.
Környezet :	0- +50 C relatív pára 95%
Tárolás :	-15 - +70 C relatív pára 95%
Méretek	63 x 46 x 5 cm , 7,4 kg

(Két információs blokk, melyeket a szűrőpárna táblán vannak)

(Bal oldalon)

EDZÉSKOR

Új gyakorlat elindításakor T1 + T2
Másik számú gyakorlathoz T1+T4 vagy T1+T5

T1+T2 = Új gyakorlat
T1+T3 = Stop/ a gyakorlat újakezdése
T1+T4 = Gyakorlat (-)
T1+T5 = Gyakorlat (+)

A gyakorlat végeztével

T4 = Gyorsabb támadás
T5 = Utolsó 100 gyakorlat eredménye
T2 = Új gyakorlat indításához T2 hosszan 1 mp-ig

(Jobb oldalon)

PROGRAMOZÁS

T2 = ugrás a következő paraméterre

T1 = ugrás az előző paraméterre

T5 = paraméter változtatás (+)

T4 = paraméter változtatás (-)

T3 = kilépés a programozásból

A 9 gyakorlat paraméterei:

x.1 = (5÷99) támadások száma

x.2 = (1÷7) Támadás típusa:

x.2. = 1 – 1 célkör, 1 szúrás

x.2 = 2 - 1 célkör, 2 szúrás

x.2 = 3 - 1 célkör, 3 szúrás

x.2 = 4 – 2 célkör 2 szúrás ugyanoda

x.2 = 5 - 2 célkör egymásután

x.2 = 6 - 3 célkör ugyanoda

x.2 = 7 - 3 célkör egymásután

x.3 = (0,1 ÷ 9,9 mp) max. érvényes támadási idő

x.4 = (0,1÷9,9 mp) szünet támadás után

x.5 = (0,0÷9,9 mp) max. idő két támadás között

Közös paraméter:

0.1 = (on, off) hangjelzés be, ki